



14ª COPA PRIMAVERA GESDEPORT DE FUTBOL 7

SISTEMA DE COMPETICION Y CRITERIOS CLASIFICATORIOS

TÍTULO I. PARTICIPANTES Y FASES

Artículo 1. Equipos participantes, fases y categorías

En la 14ª Copa Primavera GESDEPORT de Fútbol 7 participarán 32 equipos que jugarán Fase Regular (todos los equipos) y Fase Final (los equipos clasificados para la misma) encuadrados en 8 grupos A, B, C, D, E, F, G y H (con 4 equipos cada uno).

TÍTULO II. FASE REGULAR

Artículo 2. Sistema de competición en Fase Regular

- 1ª Vuelta: Todos los grupos A, B, C, D, E, F, G y H: 4 equipos por cada grupo. Liga a una vuelta, todos contra todos (3 jornadas; 3 partidos cada equipo).
- 2ª Vuelta:
 - Subgrupos A-B:1º-2º, C-D:1º-2º; E-F:1º-2º; y G-H:1º-2º. Los 1º y 2º clasificados de los grupos A, B, C, D, E, F, G y H de la 1ª Vuelta, disputarán liga a una vuelta, todos contra todos, computando el resultado obtenido entre ellos en la 1ª vuelta (2 jornadas; 2 partidos por equipo).
 - Subgrupos A-B:3º-4º, C-D:3º-4º; E-F:3º-4º; y G-H:3º-4º. Los 3º y 4º clasificados de los grupos A, B, C, D, E, F, G y H de la 1ª Vuelta, disputarán liga a una vuelta, todos contra todos, computando el resultado obtenido entre ellos en la 1ª vuelta (2 jornadas; 2 partidos por equipo).

Artículo 3. Fase Regular: Criterios Clasificatorios

1. El equipo que gane un partido recibirá tres puntos, y si se produce un empate, ambos equipos obtendrán un punto.
2. Si se produce un empate a puntos entre dos o más equipos, la clasificación particular entre éstos vendrá determinada por los siguientes criterios ordenados por orden de preferencia (cuando se deshaga el empate entre dos equipos empatados por aplicación de un criterio, no se tendrán en cuenta los siguientes):



- a) El menor número de puntos en la clasificación de Juego Limpio durante la Fase Regular
- b) El equipo que haya dejado de asistir a menos partidos en la Fase Regular
- c) Si se han enfrentado entre sí todos los equipos afectados, la clasificación particular en dichos enfrentamientos utilizando como criterios exclu-sivamente los puntos obtenidos y los goles a favor y en contra.
- d) Si como consecuencia del criterio anterior alguno de los equipos ya no siguiera empatado, se volverá a aplicar el criterio anterior pero teniendo en cuenta exclusivamente los partidos entre los equipos que continúan empatados.
- e) La mejor diferencia de goles a favor y en contra considerando todos los partidos de la Fase Regular
- f) El mayor número de goles a favor considerando todos los partidos de la Fase Regular
- g) El equipo que hubiese participado mayor número de veces en los Torneos organizados por FUTBOL GESDEPORT (se considerarán en primer lugar Temporadas completas, y luego Ligas, Copas u otros Torneos).
- h) El equipo que hubiese obtenido mejor clasificación en la 44ª Liga GESDEPORT de Fútbol 7 Diario (si un equipo no participó en dicha competición estará siempre detrás de otro que sí la hubiera disputado, y si un equipo jugó en una categoría superior estará por delante de cualquier equipo que hubiera jugado en una categoría inferior)
- i) Si persiste el empate, por sorteo puro celebrado por FUTBOL GESDEPORT.

TÍTULO III. FASE FINAL

Artículo 4. Sistema de competición en Fase Final

- Se clasificarán para la Fase Final por el Título los primeros clasificados de los grupos A-B:1º-2º, C-D:1º-2º; E-F:1º-2º; y G-H:1º-2º, disputando SEMIFINAL y FINAL a partido único.

Artículo 5. Criterios en caso de empate en un partido de la Fase Final

Si se produce un empate en el partido de la Fase Final se procederá al lanzamiento de una tanda de 3 penaltis para establecer el vencedor, conforme a las Reglas de Juego FIFA. En caso de quedar empatados al finalizar esta tanda de 3 penaltis, los equipos irán lanzando alternativamente



1 penalti cada uno hasta que uno de los dos equipos anote y el otro falle el lanzamiento, de modo que el primero será el ganador del partido.

TÍTULO IV. OTROS TROFEOS

Artículo 6. Trofeo Juego Limpio

1. Ganará este trofeo el equipo que menos puntuación obtenga teniendo en cuenta que cada amonestación significará un punto, y que cada expulsión por roja directa significará tres puntos excepto la expulsión por evitar una manifiesta ocasión de gol, que se considerará, a los efectos del Juego Limpio, como una doble amonestación (aparecerá reflejada como tarjeta azul).
2. Para este Trofeo se tendrán en cuenta todos los partidos de la competición., incluyendo los de la Fase Regular y el de la Fase Final.
3. En caso de incomparecencia calificada como de negligente o en el caso de incomparecencia sin avisar con antelación al equipo contrario en los términos del artículo 16 del Reglamento de Competición, el equipo será sancionado con 2 puntos (computándose como tarjeta azul en el apartado "Comité de Competición" del equipo).
4. En el resto de incomparecencias el equipo será sancionado con 1 punto (computándose como tarjeta amarilla en el apartado "Comité de Competición" del equipo).
5. En caso de empate entre dos o más equipos, la clasificación particular entre éstos vendrá determinada por los siguientes criterios ordenados por orden de preferencia (cuando se deshaga el empate entre dos equipos empatados por aplicación de un criterio, no se tendrán en cuenta los siguientes):
 - a) Quedará primero el equipo que más partidos haya disputado, no considerándose como tales, sólo a estos efectos, los no disputados efectivamente por no presentarse el mismo equipo.
 - b) De persistir el empate, quedará primero el que haya sufrido el menor número de expulsiones.
 - c) El equipo cuyas expulsiones hayan supuesto un menor número de partidos de sanción.
 - d) El equipo que hubiera quedado mejor clasificado en el Trofeo Juego Limpio de la 44ª Liga GESDEPORT de Fútbol 7 Diario (si uno de los dos equipos empatados no hubiera participado, quedará en primer lugar el que sí hubiera disputado dicha competición).
 - e) El que hubiera obtenido una mejor clasificación en la 44ª Liga GESDEPORT de Fútbol 7 Diario si participaron en la misma categoría.



- f) El equipo que hubiese participado mayor número de veces en los Torneos organizados por FUTBOL GESDEPORT (se considerarán en primer lugar Temporadas completas, y luego Ligas, Copas u otros Torneos sueltos).

Artículo 7. Trofeo Mejor Jugador de la Liga

1. Al final de cada partido el delegado o el capitán de cada uno de los equipos nombrará al mejor jugador del equipo rival en el partido. El jugador elegido tendrá un punto en la clasificación de Mejor Jugador de la Liga.
2. El delegado de partido o el árbitro emitirá también un voto con el mejor jugador del partido (sólo uno por partido). El jugador elegido tendrá un punto en la clasificación de Mejor Jugador de la Liga.
3. Si un equipo no vota a ningún jugador, será el delegado de partido o el árbitro quien emitirá este voto en su lugar.
4. Ganará este trofeo el jugador que al final de la competición tenga un coeficiente de puntos mayor, entendiendo como tal el resultado de dividir el número de puntos obtenidos (conforme a los dos apartados anteriores) entre el número total de partidos disputados por su equipo en la competición. En caso de empate quedará por delante el jugador que tenga un menor coeficiente de puntos de Juego Limpio (dividiendo entre el número de partidos disputados por su equipo en la competición). Si continúa el empate quedará por delante el jugador con mayor número de goles en la competición, y si persiste el empate quedará delante el jugador cuyo equipo acabe en mejor posición en el Trofeo Juego Limpio.
5. Para este Trofeo se tendrán en cuenta todos los partidos de la competición, incluyendo los de la Fase Regular y el de la Fase Final.

FUTBOL GESDEPORT